

Classe	2° A inf
Disciplina	STA
Docente coordinatore	Terranova Marilena
ITP (se presente)	
Libro di testo	

Argomenti:

- Corso Get Connected piattaforma Cisco:
 - Conoscenza delle componenti di base di un computer
 - File e cartelle
 - Computer Networks
- Sviluppo di un video gioco utilizzando la piattaforma Scratch:
 - Programmazione a blocchi e strutture di controllo
 - Concetto di variabile
- Sviluppo di un'APP per la pubblicizzazione di una concessionaria di automobili utilizzando la piattaforma App Inventor:
 - Componenti base dell'interfaccia grafica (TextBox, label, button, image, list picker...) e relative proprietà
 - Blocks editor ed eventi relativi alle varie componenti
- Proposizioni e connettivi logici:
 - definizione di proposizione logica,
 - valore di verità,
 - variabile logica,
 - proposizioni composte e principali operatori logici.
 - Tavole di verità degli operatori NOT, AND, OR, XOR.

- Determinazione delle tavole di verità di proposizioni composte.
- Componenti del Personal Computer:
 - Case e alimentatori
 - Schede madri
 - CPU e Sistemi di raffreddamento
 - Memoria
 - Schede e slot di espansione
 - Hard Disk e SSD
 - Dispositivi di archiviazione ottica
 - Porte, cavi, adattatori
 - Dispositivi di Input e di Output
 - Assemblaggio e Disassemblaggio PC
- Il Sistema di numerazione binario e le conversione binario/decimale: metodi veloci di conversione.
- Algoritmi risolutivi di semplici problemi di calcolo e confronto: strutture di controllo e applicazioni con Algobuild